

Spellenverhuur

Heeft u iets te vieren of houdt u van een spelletje?

Dan bestaat er bij ons de mogelijkheid om Oud Hollandse spellen te huren.

De kosten bedragen € 5,00 per dag / per spel.
De huur van het Rad van Fortuin bedraagt € 50,00 per dag
inclusief 100 plankjes in 2 verschillende kleuren (geen foto).

Wilt u er zeker van zijn dat u op een bepaalde dag ook een bepaald spel ter beschikking heeft,
dan raden wij u aan om het spel te reserveren.

Huurt u meerdere spellen op dezelfde dag dat is een korting bespreekbaar.
Borg: € 50,00

Wenst u meer informatie neem dan contact op met:

Joke Velema
Tel.nr.: 06 – 12 32 02 52
E-mail: jokevelema@cs.com

Spel 01

Water gieten in spiegelbeeld



- Kijk in de spiegel.
- Giet zo de 4 bekertjes vol met water.
- Per vol bekertje krijgt u 3 punten.
- Op een lijst de gescoorde punten noteren.

Spel 02

Spiraal



- Knop links = aanzetten.
- Knop rechts = alarm aan.
- Wijzer op 0 zetten door met het ijzertje aan de snoer de spiraal aan te raken.
- Begin links of rechts.
- De gele punten zijn de rustpunten.
- Probeer aan de andere kant te komen zonder de spiraal aan te raken.
- Bij elke aanraking gaan er punten af.
- Als de wijzer weer op 0 staat is het spel afgelopen en krijgt je 0 punten.
- Staat de wijzer elders dan de punten aflezen.
- Noteer de punten op een lijst.

Spel 03

Valspel met 3 pingpongballen



- Laat de 3 pingpongballen vallen via het gat bovenin.
- De punten van het opvangbakje waarin de ballen terecht komen zijn je scores.
- Tel de punten samen.
- Noteer de samengetelde punten op een lijst.

Spel 04

Heuvelrollen



- Bal rollen totdat de bal in de glooiing blijft liggen.
- 3x proberen.
- Blijft de bal liggen dan verdient u 10 punten.
- Rolt de bal uit de glooiing dan verdient u geen punten.
- Punten noteren op een lijst.

Spel 05

Bal Balansspel



- De 3 rode en de 3 gele ballen proberen in de gaten te krijgen door het blad te bewegen.
- Tijd 3 minuten.
- De punten van het gat waarin de ballen blijven liggen zijn je scores.
- Noteer de punten op een lijst.

Spel 06

21 Spel



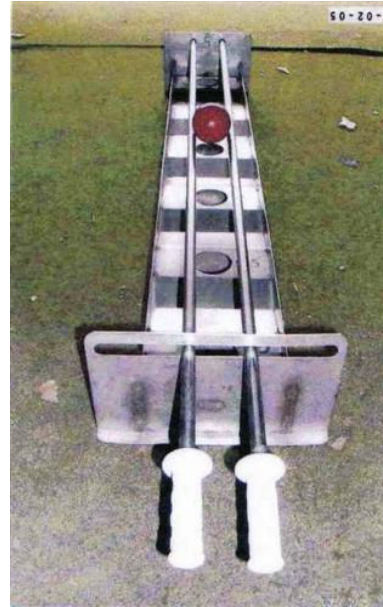
- Zet de azen boven.
- Een voor een de trommels draaien totdat je denkt dat je genoeg punten hebt.
- 1. Aas = 1 of 11 punten
- 2. Koning = 3 punten
- 3. Vrouw = 2 punten
- 4. Boer = 1 punt
- Kom je over de 21 punten dan verdien je 0 punten.
- Punten invullen op een lijst.

Spel 07
Stokken vangen



- Probeer de vallende stokken te vangen.
- Elke gevangen stok levert je 5 punten op.
- Noteer de gevangen stokken op een lijst.

Spel 08
Rollerbaan



- De rode bal achter op de stangen plaatsen.
- De stangen voorzichtig open doen zodat de bal gaar rollen.
- Probeer de bal in een van de gaten te laten vallen.
- Als de bal niet in een van de gaten valt scoort u geen punten.
- Noteer de gescoorde punten op een lijst.

Spel 09
Evenwicht spel



- Ga op de plaat staan en stapel de blokken op het bovenplateau.
- Je medespeler mag je de blokken aangegeven.
- Elke opgestapelde blok levert je 2 punten op.
- Punten invullen op een lijst.

Spel 10
Houten knikkerspel



- Laat de 10 knikkers rollen.
- De hopen waarin de knikkers terecht komen, zijn voorzien van punten.
- De punten optellen.
- Invullen op een lijst.

Spel 11
Klepelhangen



- Klepels aan iets stevigs ophangen.
 - Ga met je handen aan een klepels hangen.
 - Blijf zolang hangen als je kan.
1. 1 minuut = 5 punten
 2. 2 minuten = 8 punten
 3. 3 minuten = 12 punten
 4. 4 minuten = 15 punten
 5. 5 minuten = 18 punten
 6. 6 minuten = 25 punten
- Noteer de gescoorde punten op een lijst.

Spel 12
Biljartspeel



- Spel met 3 ballen en een keu.
- Stoot 3x.
- Ballen laten liggen tot alle ballen gestoten zijn.
- Tel de punten van de ballen op welke in het gat verdwenen zijn.
- Punten noteren op een lijst.

Spel 13
Rad van fortuin



- Je kunt spelen met 1 plankje maar ook met meerdere plankjes per persoon.
 - Draai het rad.
 - Zodra het rad stopt geeft het rode pijltje een nummer aan.
 - Kijk of dat nummer voorkomt op je plankje(s).
 - Zo ja, dan heeft u prijs.